

**DNA**

# **Digitaitojen pelikortit**

*Opettajan opas*



# Digitaitojen pelikortit

Peli on perinteinen korttipakka, jonka jokaisessa kortissa on keskusteluun kannustava digiaiheinen kysymys tai tehtävä.

Vastauksia kysymyksiin voi miettiä minkä tahansa korttipelin ohessa tai vaihtoehtoisesti kortteja voi käyttää keskustelukortteina pareittain, pienryhmissä tai isomman ryhmän kanssa. Korttipakalla voi myös pelata niin, että pelaajat nostava pakasta yksitellen kortin ja jokaisesta vastauksesta saa pisteen.

Jokainen korttipakan maa edustaa yhtä digitaalisuuteen liittyvää teemaa. Korttipakan sisältö on teemoiteltu seuraavasti:

- Hertta: Digihyvinvointi ja ympäristö
- Pata: Pelisäännöt netissä
- Ruutu: Digitaidot
- Risti: Tietoturva

Pelikortit ovat tilattavissa ilmaiseksi osoitteessa: <https://www.globaali koulu.net/materiaalien-tilaus/>



# Digitaitojen pelikortit osana opetusta

**Laaja-alaisen osaamisen tavoitteet: L1, L3, L4, L5, L7**  
**Oppiaineet: ÄI, YH, TT, ET, GE, OP**

Keskustelukortteina käytettyinä Digitaitojen pelikortit tukevat monia laaja-alaisen osaamisen tavoitteita ja soveltuvat monien eri oppiaineiden opetukseen.

Digitaitojen pelikortit on tarkoitettu erityisesti yläasteen perusopetukseen ja toisen asteen opetukseen. Kortit ovat selkokieliä ja sopivat hyvin osaksi esimerkiksi aikuisten perusopetusta tai TUVA-, VALMA-, KOTO- tai TELMA –koulutusta. Kortit sopivat myös monille muille selkokielestä hyötyville ryhmille.

Pelimateriaalit on toteutettu osana Planin ja DNA:n yhteistyöhanketta, jonka keskeisiä teemoja ovat digitalisaation ympäristövaikutukset, digitaalinen hyvinvointi, tietoturva sekä arjen digitaidot.



# Tutustu myös Planin & DNA:n digipeleihin!

Olemme luoneet Digitaitojen pelikorttien lisäksi kaksi opetuskäyttöön soveltuvaa digipeliä. Uudet oppimispelit Somekaupungin Selviytyjät ja DigiYmpäristö ovat ilmaiseksi pelattavissa verkkoselaimella.

Pelit on luotu olemaan hauska ja motivoiva tapa käsitellä tärkeitä teemoja, kuten kestäväää kehitystä ja digitaalista hyvinvointia. Planin nuoret ovat olleet aktiivisesti mukana pelien sisältöjen kehittämisessä, jotta pelit heijastaisivat myös nuorten omia kokemuksia ja näkökulmia. Lähestymistapa varmistaa, että pelit puhuttelevat nuoria ja auttavat heitä löytämään ratkaisuja ympäristön ja digielämän haasteisiin.

Lue lisää peleistä!

[Somekaupungin Selviytyjät](#)

[DigiYmpäristö](#)

